

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ
«ИРКУТСКИЙ КОЛЛЕДЖ ЭКОНОМИКИ, СЕРВИСА И ТУРИЗМА»

УТВЕРЖДАЮ



Директор

Н.Ф. Кудинова

приказ № 05-561 от 10.10.2023г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении II Регионального конкурса цифровых
образовательных ресурсов

«ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО
КОНТЕНТА»

(среди обучающихся и педагогических работников
общеобразовательных организаций Иркутской области)

Иркутск, 2023

1. Общие положения

Настоящее Положение регламентирует порядок организации и проведения II Регионального конкурса цифровых образовательных ресурсов «ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КОНТЕНТА» среди обучающихся и педагогических работников общеобразовательных организаций Иркутской области, условия участия, критерии оценки работ, правила определения победителей и порядок награждения.

Подготовку, организацию и подведение итогов конкурса осуществляет государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Иркутской области «Иркутский колледж экономики, сервиса и туризма».

2. Цели и задачи

Цель проведения конкурса: создание качественных электронных образовательных материалов для визуализации учебной информации, выявление талантливых педагогов и школьников, использующих цифровые технологии.

Задачи конкурса:

- обобщение и презентация опыта педагогических работников в применении цифровых технологий;
- повышение информационной культуры педагогических работников и обучающихся общеобразовательных организаций Иркутской области;
- популяризация применения информационных технологий при решении поставленных задач.

3. Участники конкурса

Участниками Конкурса могут быть педагогические работники и обучающиеся общеобразовательных учреждений Иркутской области.

Участие в конкурсе может быть индивидуальное или групповое. В состав группы соавторов могут входить не более двух человек.

4. Предмет Конкурса

Предметом Конкурса является разработка авторского цифрового образовательного ресурса (продукта), выполненного средствами интернет-сервисов, программами Microsoft Office или другими сервисами на усмотрение участника. Возможные направления конкурсных работ:

- Презентации;
- Сайты и блоги;
- Видео, анимация, скрайбинг;
- Веб-квесты;
- Виртуальные экскурсии;
- Ленты времени;
- Графика, инфографические плакаты и постеры, интеллект-карты;
- Лонгриды и др.

При наличии малого количества работ по смежным направлениям допускается их объединение.

Тематику конкурсных работ конкурсанты определяют самостоятельно.

5. Сроки проведения Конкурса

Прием конкурсных работ осуществляется с 16 октября по 27 октября 2023 года.

Конкурсная комиссия подводит итоги: с 28 октября по 31 октября 2023 г.

Итоги Конкурса размещаются в открытом доступе на сайте организатора не позднее 01 ноября 2023 г.

6. Порядок участия в Конкурсе

Конкурс проводится дистанционно на основе представленных авторских работ.

Для участия в Конкурсе участнику необходимо отправить заявку и созданный цифровой образовательный ресурс либо ссылку, если он опубликован в сети Интернет на почту konkurs@ikest.ru

7. Требования к конкурсным работам

Тематика разработок не ограничивается, однако все представленные материалы должны соответствовать общей тематике Конкурса и иметь образовательный характер, не противоречить общепризнанным научным фактам, этическим нормам и законодательству Российской Федерации.

Если автор не указал направление, то конкурсная комиссия в праве сама определять ее направленность в соответствии с настоящим Положением.

Ответственность за нарушение авторских прав несет автор работы.

Ссылки, указывающие размещение в сети Интернет разработанных цифровых образовательных ресурсов, должны быть активными.

Заявку, конкурсную работу или ссылку на готовую конкурсную работу отправить на E-mail: konkurs@ikest.ru

Тема письма: Направление работы – Ваша фамилия, учебное заведение, город (*например, Презентация – Иванов, МБОУ СОШ № 1, г. Тайшет*)

8. Критерии оценивания конкурсных работ

- оригинальность идеи и содержания;
- полнота раскрытия выбранной темы;
- логичность построения материала, композиционная целостность;
- практическая значимость конкурсной работы;
- грамотное цветовое решение и единый стиль оформления;
- общее восприятие работы.

9. Подведение итогов Конкурса

Итоги Конкурса подводит конкурсная комиссия.

Конкурсная комиссия определяет Победителей и призеров по количеству набранных баллов. Экспертное жюри имеет право присудить дополнительные награды.

Все участники Конкурса, не вошедшие в число победителей и призеров, получают сертификаты участника.

Наградные материалы будут доступны для скачивания на сайте икэст.рф не позднее 10.11.2023.

Итоги Конкурса публикуются на сайте организатора.

Организационный комитет конкурса:

- Гамаюнова Елена Владимировна, заместитель директора по учебной работе ГАПОУ ИКЭСТ
- Котиков Иван Вадимович, заместитель директора по информационным технологиям ГАПОУ ИКЭСТ
- Юркшене Евгения Михайловна, преподаватель информационных технологий ВКК ГАПОУ ИКЭСТ

Экспертное жюри:

- Гамаюнова Е.В., заместитель директора по учебной работе ГАПОУ ИКЭСТ
- Котиков И.В., заместитель директора по информационным технологиям ГАПОУ ИКЭСТ
- Дроздова О.В. – кандидат философских наук, преподаватель гуманитарных дисциплин ВКК ГАПОУ ИКЭСТ
- Григорьева Н.В. – преподаватель математики, информатики и информационных технологий ГБПОУ Иркутский аграрный техникум
- Юркшене Е.М., преподаватель информационных технологий ВКК ГАПОУ ИКЭСТ
- Суриков А.М. – преподаватель математики и информатики ГАПОУ ИКЭСТ

ЗАЯВКА ДЛЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Фамилия Имя Отчество участника/участников (полностью)	
ФИО научного руководителя (если имеется)	
Полное наименование образовательного учреждения	
ФИО руководителя образовательного учреждения	
Юридический адрес организации	
Электронная почта организации	
Направление конкурсной работы	
Ссылка на конкурсную работу (если есть)	
Контактный номер телефона участника	
E-mail участника	

Понятийный аппарат

Презентация – электронный мультимедийный документ, который создают и используют для подачи информации широкой аудитории в наглядном и лаконичном виде.

Сайт – это совокупность web-страниц с повторяющимся дизайном, несущих в себе целенаправленный процесс обучения и воспитания в интересах личности, общества, объединенных по смыслу, навигационно и физически находящихся на одном сервере.

Блог – это веб-сайт, основное содержимое которого записи образовательной тематики. Важной целью образовательных блогов является обеспечение и сопровождение образовательного процесса.

Видео – это научно-популярные и документальные фильмы, видеозаписи опытов и лекций, скринкасты – все то, что имеет дидактическую ценность и может быть использовано в образовательном процессе.

Анимация – это технология, позволяющая при помощи неодушевленных неподвижных объектов создавать иллюзию движения.

Скрайбинг – это наброски и эскизы по теме, которые помогают ее усвоить и запомнить.

Веб-квест – это проблемное задание с элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы Интернета.

Виртуальная экскурсия – это организационная форма обучения, отличающаяся от реальной экскурсии виртуальным отображением реально существующих объектов (музеи, парки, улицы городов, пр.) с целью создания условий для самостоятельного наблюдения, сбора необходимых фактов.

Лента времени – это визуальное представление или отображение списка событий в хронологическом порядке.

Инфографика – это графика, которая передает информацию и делает большой объем данных простым для восприятия.

Интеллект-карта (ментальная карта, диаграмма связей, карта мыслей) – это визуальное представление информации, отражающее системные связи между целым и его частями. Такая диаграмма строится вокруг центральной идеи, концепции, темы или проблемы, от которой отходят «ветви» со связанными идеями.

Лонгрид – формат подачи журналистских материалов в интернете. Его спецификой является большое количество текста, разбитого на части с помощью различных мультимедийных элементов: фотографий, видео, инфографики и др. Лонгрид разрабатывается в виде одностраничного сайта