



УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАПОУ ИКЭСТ
Н.Ф. Кудинова

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении интеллектуальной игры «Битва умов» среди обучающихся и педагогов колледжа

Цели и задачи:

Игра проводится с целью:

- развитие общих компетенций у обучающихся и педагогов колледжа
- улучшение общения между педагогами и студентами
- повышение мотивации к учебной деятельности

Задачи :

- развитие умений работать в команде
- создание благоприятного психологического климата в колледже
- повышение развития мотивации к получению новой информации

Участники :

Участниками игры становятся команды педагогов и студентов. Общее количество команд 6. Каждая команда состоит из 6 человек. Команда должна иметь название, девиз, эмблему.

Ход игры:

Команды разыгрывают очередность по жребию(либо назначаются ведущим). Каждой команде выдается игровое поле. Команды участники занимают определенную дорожку на игровом поле. Поле состоит из цветных этапов, каждый цвет обозначает тематику вопроса. Команда дает ответ только на свой вопрос в зависимости от темы. Команда имеет право обсуждать вопрос в течении 1 минуты. По истечении времени команда дает один вариант ответа. После этого ведущий зачитывает правильный ответ. За каждый правильный ответ команда получает 1 бал. Правильность ответа оценивается

третейскими судьями. После прохождения всего игрового поля баллы суммируются. Побеждает команда набравшая наибольшее количество баллов. Если количество баллов равно, то командам задаются дополнительные вопросы. Игра может быть проведена в несколько этапов. В финал игры выходят: 1 команда преподавателей и 1 команда студентов.

Спорные ситуации:

В случае возникновения спорных ситуаций команды и ведущий обращаются к судейской коллегии – третейским судьям. Решение судей окончательное, обжалованию не подлежит.

Награждение:

Команда, занявшая 1 место награждается переходящим кубком победителя. Остальные команды награждаются сертификатами участников.